

## Regulamentul oficial al concursului “Maraton de programare - Textract 2016”

### Secțiunea 1. Organizatorii

Organizatorul concursului “Maraton de programare - Textract 2016” (denumit în continuare ”**Hackathon**”) este Sparktech Software SRL, cu sediul social în București, sectorul 3, B-dul Nicolae Grigorescu, (denumit în continuare “**Organizator**”), în parteneriat cu Facultatea de Matematică și Informatică din cadrul Universității București.

Hackathonul se va derula cu respectarea prevederilor cuprinse în prezentul regulament (denumit în cele ce urmează “**Regulament**”). Termenii și condițiile prezentului Regulament, așa cum sunt prezentate mai jos, sunt obligatorii pentru toți participanții Hackathonului.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica Regulamentul, aducând la cunoștința publicului acest fapt, prin publicarea sa pe site-ul [www.sparktech.ro](http://www.sparktech.ro). Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica sau anula Hackathonul, de a schimba calendarul de participare / selecție / anunțarea a câștigătorilor și de a schimba premiile, dacă este necesar. Organizatorul nu va fi tras la răspundere în cazul în care, din motive neprevăzute, care nu depind sau nu sunt legate de companie, promisiunile făcute în cadrul Hackathonului nu vor fi îndeplinite întocmai.

### Secțiunea 2. Durata și aria de desfășurare

Hackathonul va avea loc în data de **10 decembrie 2016**, pe o durată de 12 ore, între orele **9:00 și 21:00**, conform programului afișat pe pagina <http://www.sparktech.ro/textract/>.

Hackathonul este organizat și se va desfășura în București, în cadrul **Universității București, Facultatea de Matematică și Informatică**.

Tema: **Hackathon de cercetare în Invatare Automata**. Provocarea este de a extrage informații relevante și cât mai originale dintr-o cantitate masivă de date (lucrări științifice din același domeniu, din diverse perioade) și de a face o prezentare convingătoare privind informațiile descoperite. Detalii suplimentare legate de tema vor fi publicate pe pagina <http://www.sparktech.ro/textract/> și vor fi comunicate în ziua desfășurării Hackathonului, conform programului.

### Secțiunea 3. Dreptul de participare

Hackathonul se va desfășura în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și este accesibil oricărei persoane fizice cu vârsta de minim 18 ani împliniți la data începerii Hackathonului, **student (licență sau masterat), proaspăt absolvent sau doctorand**, care acceptă termenii și condițiile prezentului Regulament.

Nu sunt eligibile pentru a participa următoarele categorii de persoane: cele implicate în realizarea oricăror activități legate de organizarea și desfășurarea Hackathonului, precum și angajații și colaboratorii

Organizatorului.

Participanții care **nu respectă prezentul regulament** și deciziile oficiale ale juriului, partenerilor și Organizatorului, vor fi **excluși automat** din Hackathon.

#### **Secțiunea 4. Înscrierea și selectarea participanților**

Pentru a putea participa la Hackathon, participantul trebuie să se înscrie completând formularul de înregistrare aflat pe site-ul <http://www.sparktech.ro/textract/>, respectând instrucțiunile afișate.

Înscrierea participanților se va face în perioada **21.11.2016 - 07.12.2016**. După această dată nu se vor mai accepta alte înscrieri.

Participanții se pot înscrie **în echipe de 2-3 persoane**, membrii acestora alegându-și un reprezentant care va completa formularul de înscriere. Toți membrii echipei trebuie să îndeplinească criteriile de eligibilitate cuprinse în prezentul Regulament. În cazul în care oricare membru al echipei nu este eligibil sau nu respectă dispozițiile prezentului Regulament, Organizatorul poate descalifica echipa în ansamblu. Participanții au obligația să furnizeze informații reale și complete în formularul de înscriere în Hackathon.

Prin bifarea căsuței "Termeni și condiții" din formularul de înscriere și prin participarea la Hackathon, participanții declară expres că au citit, au înțeles și acceptă de bună voie să respecte termenii și condițiile stabilite în prezentul Regulament.

Lista participanților se va publica pe <http://www.sparktech.ro/textract/> la data de **08.12.2016**. Echipele selectate trebuie să confirme participarea la Hackathon în următoarele 24 de ore. Dacă una din echipele se retrage sau nu confirmă participarea în perioada de timp menționat mai sus, Organizatorul își rezervă dreptul de a aproba dreptul de participare la echipele ale căror nume sunt pe lista de așteptare.

#### **Secțiunea 5. Condiții generale de participare**

Participarea la eveniment este **gratuită**.

Participanții își vor aduce **echipamentele de care au nevoie** pentru dezvoltarea lucrării/aplicației lor. Organizatorul asigură un mediu adecvat de desfășurare a Hackathonului, punând la dispoziție participanților **acces la internet** (WiFi).

Toți participanții trebuie să înceapă **să codeze în același timp**. Pentru a fi valabile, toate lucrările/aplicațiile din Hackathon trebuie să îndeplinească următoarele **condiții**:

- să respecte subiectul care este selectat în ziua evenimentului.
- să fie create în perioada de timp alocat în timpul evenimentului (12 de ore).
- să nu conțină viruși și să nu interfereze cu dezvoltarea lucrărilor/aplicațiilor realizate de alți participanți.
- să nu includă elemente ofensatoare, mesaje cu conținut impropriu, calomnios, imoral, ilegal (de exemplu: gesturi obscene, instigare la consum de droguri sau violență, insinuări sexuale, etc.).

În cazul în care regulile menționate mai sus nu sunt respectate și urmate, Organizatorul își rezervă dreptul de a exclude lucrarea/aplicația care nu a respectat regulile.

Fiecare lucrare/aplicație va fi supusă unui **code review** după finalul evenimentului, înainte de a fi anunțați câștigătorii.

**Instrucțiuni mai detaliate**, cu privire la modul de desfășurare a evenimentului și cu privire la modalitățile de verificare a codului și evaluare a lucrărilor/aplicațiilor, vor fi furnizate echipelor la începutul evenimentului.

Numele echipelor, precum și numele membrilor săi vor fi făcute publice pe <http://www.sparktech.ro/textract/>. Prin participarea la Hackathon, participanții precum și orice persoană care va fi prezentă pe perioada desfășurării Hackathonului, își dau acordul pentru a fi **înregistrați video și/sau audio și/sau foto** pe durata Hackathonului și pentru a li se face publice fotografiile și/sau înregistrările video și/sau audio pe site-ul [www.sparktech.ro](http://www.sparktech.ro).

Prin participarea la Hackathon, participanții precum și orice persoană care va fi prezentă pe perioada desfășurării Hackathonului înțeleg să nu furnizeze public informații care pot aduce daune imaginii Organizatorului, sub **sancțiunea suportării tuturor consecințelor** generate de încălcarea acestei obligații. Prezenta obligație trebuie respectată pe durata Hackathonului precum și după finalizarea sa.

Fiecare echipă este responsabilă pentru propria sa cooperare și lucru în echipă. Organizatorul nu se va implica în nici o dispută între membrii cu privire la comportamentul, participarea, cooperarea, contribuția lor, sau schimbul de câștiguri sau proprietăți intelectuale.

## **Secțiunea 6. Jurizarea**

Participanții au dreptul de a fi jurați în mod **echitabil**, în aceleași condiții și după aceleași criterii. Principalele criterii pe baza cărora vor fi desemnați câștigătorii sunt următoarele:

- creativitatea ideii;
- originalitatea abordării și a rezultatului;
- calitatea și utilitatea informației extrase;
- calitatea implementării din punct de vedere tehnic.

Organizatorul va desemna componenta juriului după stabilirea listei finale a participantilor.

## **Secțiunea 7. Premii acordate**

Organizatorul oferă premiile câștigătorilor, în valoare totală brută maximă de **1500 USD**. Distribuirea premiului între membrii unei echipe se va face cu ajutorul reprezentatului desemnat de către aceștia. În lipsa unui astfel de reprezentant, premiul acordat echipei va fi distribuit în mod egal între membrii acesteia.

Castigatorii vor fi anunțați ulterior finalizării Hackathonului, în data de **12.12.2016**, și vor fi validați de

către juriu pe baza unor documente de identitate valabile, cum ar fi: pașaport, carte de identitate sau certificat de naștere.

Nici unul dintre câștigători nu poate contesta premiul primit și nu este permis ca el/ea să solicite alte obiecte în contravaloarea premiilor.

Numele castigatorilor precum și premiile acordate vor fi făcute publice pe <http://www.sparktech.ro/textract/> în maximum 5 zile lucrătoare de la data la care decizia a fost luata.

Câștigătorii vor intra în posesia premiilor în maxim 10 zile lucrătoare de la data anunțului. Premiile trebuie să se acorde numai sub observația directă a unui reprezentant al Organizatorului. Înmânarea premiului va fi posibilă numai pe baza unui document scris în care numele câștigătorilor sunt specificate și, de asemenea, faptul că aceștia au primit premiile.

Ca o condiție suplimentară de primire a unui premiu, fiecare câștigător este de acord să încredințeze Organizatorului codul sursa al aplicației, prezentările lucrărilor sau orice alte materiale realizate ca parte a Hackathonului, precum și să cedeze dreptul de proprietate intelectuală asupra lucrării/aplicației câștigătoare. Fiecare câștigător garantează că el/ea are dreptul nerestricționat de a acorda astfel de drepturi. Organizatorul nu își asumă nicio răspundere în cazul în care lucrările/aplicațiile realizate în urma Hackathonului folosesc elemente de conținut (texte, imagini, coduri sursa etc.) care încalcă drepturile de autor. Întreaga răspundere aparține celui care a realizat lucrarea.

Organizatorul nu va fi ținut răspunzător pentru toate și oricare prejudicii, suferite de către câștigător, indiferent de natura acestor prejudicii, suferite din momentul predării premiului către câștigător.

În cazul în care Organizatorul ajunge la concluzia că anumiți câștigători nu au respectat condițiile specificate în prezentul Regulament, Organizatorul își rezervă dreptul de a suspenda oricând drepturile și beneficiile acestora, fără a fi nevoie să suporte orice costuri sau să plătească orice despăgubire pentru echipele respective. În cazul în care Organizatorul se confruntă cu această situație specială după ce premiile au fost deja date, câștigătorii în cauză sunt obligați să restituie Organizatorului valoarea premiului/premiilor și cheltuielile aferente suportate de Organizator cu privire la această problemă.

### **Secțiunea 8. Taxe și impozite**

Organizatorul se obligă să calculeze, să rețină și să vireze impozitul datorat pentru veniturile obținute de către câștigători în conformitate cu Legea 227/2015 privind Codul fiscal, orice alte obligații de natură fiscală sau de orice altă natură, în legătura cu acestea, fiind în sarcina exclusivă a câștigătorului.

Odată ce câștigătorii acceptă premiul, obligațiile Organizatorului încetează.

### **Secțiunea 9. Suspendarea Hackathonului**

Hackathonul poate fi anulat înainte de data desfășurării în cazul în care au loc evenimente neașteptate, evenimente de forță majoră sau în cazul în care Organizatorul nu va fi în măsură să continue evenimentul

datorită unor motive externe, independente, care nu sunt direct legate de Organizator.

Hackathonul poate fi anulat înainte de data desfășurării și în cazul în care numărul echipelor eligibile/alese pentru a participa este insuficient.

#### **Secțiunea 10. Confidențialitatea datelor**

Organizatorul respectă și protejează confidențialitatea datelor personale din formularele de înscriere. Orice informație personală este prelucrată și folosită conform politicii de confidențialitate a datelor personale și nu va fi folosită în niciun mod care contravine acestei politici. Organizatorul are obligația de a nu folosi materialele trimise de participanți în alte scopuri ce nu țin de Hackathon. Totodată, organizatorul are **dreptul de a păstra în baza de date CV-urile participanților**.

#### **Secțiunea 11. Litigii**

Eventualele litigii apărute între organizator și concurenți se vor rezolva pe cale **amiabilă**.

În cazul în care un concurent are de semnalat un incident în legătură cu desfășurarea evenimentului, se va adresa organizatorului cu o sesizare scrisă în acest sens trimisă pe adresa [textract2016@sparktech.ro](mailto:textract2016@sparktech.ro) în termen de maximum 15 de zile de la data incidentului, organizatorul fiind obligat să ofere un răspuns în maximum 30 de zile.

În cazul în care participantul nu este mulțumit de răspunsul primit sau de modalitatea de soluționare a incidentului, are dreptul de a se adresa instanțelor judecătorești competente din România.